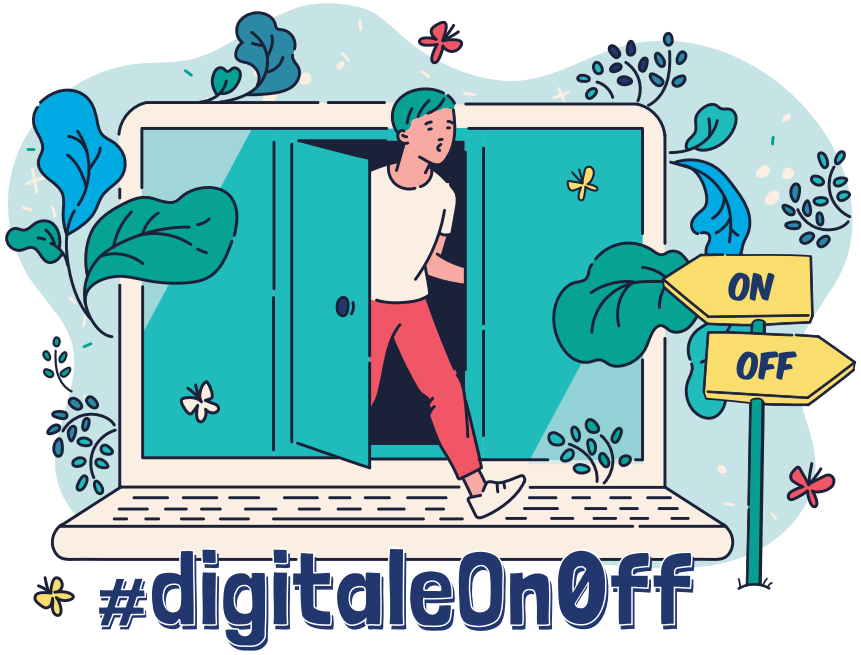

BANDO DI CONCORSO

Il concorso **#digitaleOnOff** – promosso da IBSA Foundation per la ricerca scientifica e Lugano Living Lab - Città di Lugano – ha l'obiettivo di far raccontare direttamente alle giovani generazioni, attraverso il video animato, in cosa consistono alcune dipendenze digitali al fine di generare sensibilizzazione e partecipazione.

Il concorso fa parte del progetto di sensibilizzazione pubblica Digitale Consapevole al quale collaborano **IBSA Foundation** e **Lugano Living Lab** - Città di Lugano e rientra nel progetto *Let's Science!* promosso da IBSA Foundation e dal Dipartimento dell'educazione, della cultura e dello sport del Canton Ticino (DECS). Il concorso ha il patrocinio del DECS e il supporto dello spazio per giovani creativi della RSI – **Wetube**, di **RSIedu** e del **CCdigitallaw** dell'USI Università della Svizzera italiana.
L'obiettivo è quello di fornire una corretta informazione su alcune dipendenze digitali a un pubblico intergenerazionale attraverso un linguaggio innovativo e al contempo adatto a tutti.

I destinatari

Possono partecipare le ragazze e i ragazzi iscritti a una scuola media o a un istituto del postobbligo (SCC, Liceo, Centro professionale) al momento della consegna del video animato.
La partecipazione può avvenire in forma individuale o di gruppo. Ogni partecipante o gruppo può inviare un unico video animato.

I temi del concorso

Il concorso è finalizzato alla realizzazione di un video animato per il pubblico generalista su una delle dipendenze digitali proposte:

- **Video games/internet**
- **Shopping online compulsivo**
- **Ludopatia o gioco d'azzardo**

Per trarre spunto e capire di più in cosa consistono queste tre dipendenze digitali, i partecipanti sono invitati a visionare contenuti e riflessioni proposti ai seguenti link: www.digitaleconsapevole.ch/digitaleonoff o www.ibsafoundation.org/it/concorso-digitaleonoff

I partecipanti possono realizzare un video animato che contenga la loro interpretazione dei contenuti volti ad aiutare alla sensibilizzazione sui temi del concorso.

Contenuti del video animato

L'invito ai partecipanti è quello di rappresentare visivamente attraverso video animati la loro interpretazione delle problematiche oggetto del concorso, scegliendo liberamente la dipendenza e su quale aspetto soffermarsi, privilegiando un focus personale, sociale, emotivo o scientifico.

Caratteristiche del video animato

- Lunghezza video: minimo 30 secondi, massimo 1 minuto e 30 secondi.
- Puoi utilizzare qualsiasi strumento/software, compresi i nuovi strumenti di intelligenza artificiale.
- Copyright: utilizza contenuti che non violino il copyright.
- Formato del video: mp4 o .mov

Attenzione: verrà chiesto di specificare quale strumento o strumenti sono stati utilizzati per realizzare il video.

Come realizzare il video animato

Se il partecipante desidera partecipare al concorso ma non sa come fare un video animato o vuole delle informazioni aggiuntive: sui siti www.digitaleconsapevole.ch/digitaleonoff o www.ibsafoundation.org sono disponibili tutorial e workshop con indicazioni e consigli sul come realizzare un video animato.

Non verranno accettati video che contengono

- volti o immagini di persone reali, anche se acconsentono alle riprese
- foto, video, contenuti in violazione del copyright
- contenuti violenti, volgari e offensivi

Il termine di presentazione

Il video animato dovrà essere inviato per via telematica entro e **non oltre il 10/10/2023** compilando il formulario disponibile sul sito di IBSA Foundation **www.ibsafoundation.org/it/form-digitaleonoff**

Il formulario di partecipazione al concorso #digitaleOn0ff ti chiederà:

- come **gruppo**: nome e cognome dei partecipanti, classi frequentate e gli estremi della persona di riferimento al fine di poterla contattare; la liberatoria per la pubblicazione del video animato*.
- come singolo **partecipante**: nome e cognome del partecipante e gli estremi di riferimento, classe frequentata e la liberatoria per la pubblicazione del video animato.*

** un esempio di liberatoria è disponibile online su: www.digitaleconsapevole.ch/digitaleonoff o www.ibsafoundation.org/it/concorso-digitaleonoff*

La Commissione esaminatrice

La Commissione – composta da membri di IBSA Foundation, di Lugano Living Lab – Città di Lugano, del DECS, di Wetube - RSI e RSIedu, e del CCdigitallaw dell'USI Università della Svizzera italiana - provvederà alla valutazione dei lavori pervenuti e all'individuazione delle vincitrici e dei vincitori.
Il giudizio della Commissione è insindacabile.

La premiazione

Il concorso #digitaleOn0ff prevede un evento pubblico presso l'Asilo Ciani che si terrà il giorno sabato 25 novembre 2023 (pomeriggio-sera) al quale potranno partecipare come protagoniste/i tutti coloro che hanno partecipato al concorso.

Saranno premiati:

- Miglior video animato ciclo delle medie (Ia, IIa, IIIa e Iva media): **assegno di 1'000CHF**
- Miglior video animato ciclo delle superiori (Ia, IIa, IIIa e IVa del postobbligo): **assegno di 1'000CHF**
- Tutte e tutti i partecipanti riceveranno una **sorpresa sotto forma di LVGA** durante l'evento del 25 novembre 2023.

Tutte e gli iscritti potranno partecipare gratuitamente ad una serie di workshop, iniziative e alla festa finale offerta il 25 novembre 2023.

I risultati saranno resi pubblici sul sito di digitalecosapevole.ch e sui siti di IBSA Foundation e Lugano Living Lab, nonché nella newsletter Scuola DECS entro il 25/11/2023.

Per maggiori informazioni:

www.digitaleconsapevole.ch/digitaleonoff
www.ibsafoundation.org/it/concorso-digitaleonoff

Lugano Living Lab - info@luganolivinglab.ch
IBSA Foundation - info@ibsafoundation.org
Nicolò Osterwalder - nicolo.osterwalder@edu.ti.ch

Patrocinato da:

Dipartimento dell'educazione, della cultura e dello sport